
Attack®
Attack IR®
Cuddeback Digital
Cuddeback® Digital
Manual de operación

Instrucciones de operación para la cámara Attack/Attack IR®

La versión completa y más reciente de este manual puede descargarse en www.cuddeback.com/support. Recomendamos que descargue el manual pues periódicamente realizamos cambios y actualizaciones al producto o al manual.

Introducción

Le agradecemos su compra de la cámara digital de trampeo fotográfico Attack/Attack IR de Cuddeback. Es tan sencillo emplear la cámara Attack/Attack IR que tal vez le parezca que no necesita leer este manual. Sin embargo, le recomendamos que lo lea para familiarizarse con los elementos de la cámara Attack/Attack IR que no son tan obvios.

Lo que necesita saber

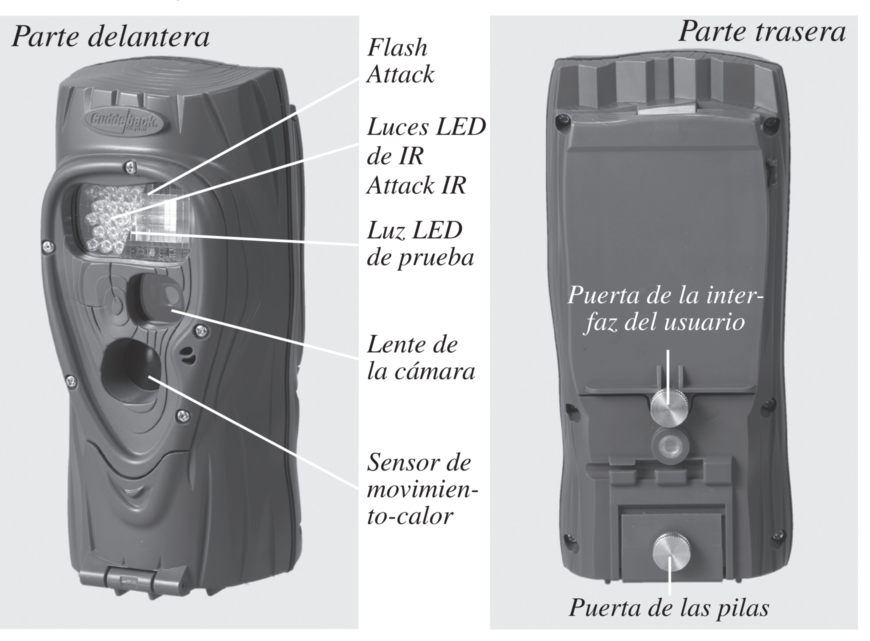
1) Debe tener una o más tarjetas de memoria SD. (Consulte las recomendaciones del Apéndice A).
2) Necesitará cuatro pilas tipo "D" (recomendamos las marcas de pilas Rayovac® o Duracell®).
3) Cuando la cámara Attack/Attack IR está en funcionamiento aparece un símbolo de ***"gusano"*** electrónico en la pantalla LCD. El gusano recorre la pantalla LCD para indicarle que no debe retirar la tarjeta de memoria SD, no debe girar el mando y no debe pulsar ningún botón. Tenga paciencia y espere a que el gusano desaparezca antes de retirar la tarjeta de memoria SD.

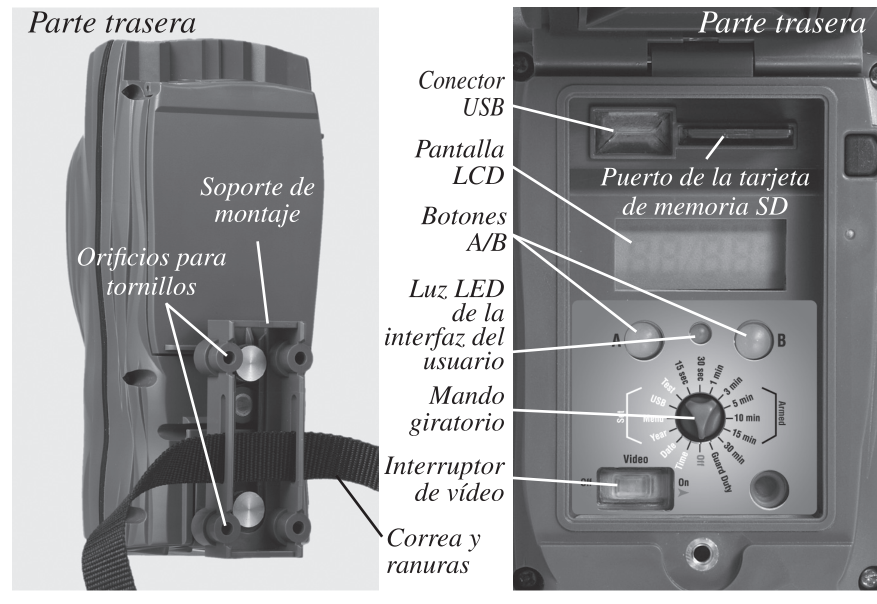


"gusano"

Paso 1 – Familiarícese con la cámara Attack/Attack IR

Dedique un momento a familiarizarse con los componentes de la cámara Attack/Attack IR.



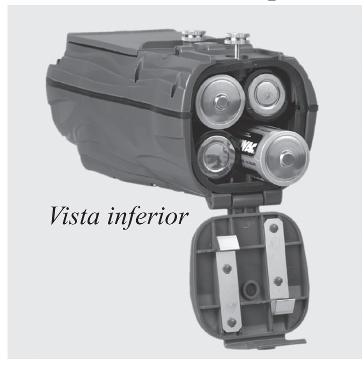


NOTA: *Después de montar el soporte en un árbol, fije los dos tornillos de apriete manual de la cámara Attack/Attack IR en el soporte.*

Paso 2 – Instalación de las pilas y de la tarjeta de memoria SD

1) Gire el mando a la posición ***OFF*** (Apagado).
2) Afloje el tornillo de apriete manual de las pilas y abra la puerta del compartimento de las pilas. Instale cuatro pilas alcalinas tipo D nuevas. Asegúrese de que la posición de las pilas sea la correcta. Cierre la puerta y apriete totalmente el tornillo manual.
3) Podrá ver en la pantalla una serie de números. Estos son los números de la versión de hardware y software de la cámara Attack/Attack IR.
4) Espere hasta que quede en blanco la pantalla de LCD y se apaguen las luces LED verde y roja.
5) Instale su tarjeta de memoria SD. Asegúrese de colocar la tarjeta en la posición correcta, con la esquina recortada hacia la derecha.

Instalación de las pilas



Instalación de la tarjeta de memoria SD



Paso 3 – Configuración de la cámara Attack/Attack IR

1) Gire el mando a la posición ***Time (Hora)***, y pulse los botones A y B para realizar la configuración. La hora se fija en formato AM/PM (12 horas).
2) Gire el mando a la posición ***Date (Fecha)***, y pulse los botones A y B para realizar la configuración.
3) Gire el mando a la posición ***Year (Año)***, y pulse los botones A y B para realizar la configuración.
4) Posteriormente deberá leer el ***Paso 8 – Más funciones*** para obtener información adicional sobre las posiciones USB y MENU.

Paso 4 – Cómo fijar la cámara Attack/Attack IR a un árbol

1) Le recomendamos que pruebe primero la cámara Attack/Attack IR en su casa. En este caso, coloque la cámara Attack/Attack IR sobre una mesa en lugar de montarla en un árbol.
2) Para obtener una detección óptima de animales del tamaño de un ciervo, recomendamos que monte la cámara Attack/Attack IR a una separación de 76 a 91 cm (30 a 36 pulgadas) con respecto al suelo (aproximadamente a la altura de la cintura o ligeramente por encima de ella).
3) Para obtener una calidad de imagen óptima, instale la cámara Attack/Attack IR a una separación de 3 a 4,5 metros (10 a 15 pies) con respecto al lugar donde espera ver animales. La cámara Attack/Attack IR detectará animales a distancias de aproximadamente 15 metros (50 pies). Tenga en cuenta que la distancia de detección depende considerablemente de la temperatura del aire, el tamaño de los animales y la velocidad a la cual éstos se desplacen.
4) La cámara Attack/Attack IR dispone de nuestro nuevo sistema de montaje Genius Mounting System. Este sistema le permite acoplar el soporte a un árbol y montar y desmontar la cámara Attack/Attack IR del soporte según sea necesario. Utilice la correa incluida para atar el soporte al árbol. También puede utilizar tornillos (no incluidos) para acoplar el soporte al árbol.
5) Una vez que el soporte esté acoplado al árbol, asegúrese de que ambos tornillos de apriete manual en la parte trasera de la cámara Attack/Attack IR estén completamente apretados. A continuación monte la cámara sobre el soporte.
6) Es recomendable retirar la vegetación y demás obstrucciones del campo de visión de la cámara Attack/Attack IR, que puedan interferir con el sensor, o con la cámara misma.
7) Oriente/dirija la cámara Attack/Attack IR para asegurarse de que apunte a donde espera que estén los animales. Coloque la cámara Attack/Attack IR a nivel con respecto al suelo para maximizar su rango de detección y su rendimiento. Puede utilizar la función de comprobación de la cámara Attack/Attack IR (descrita a continuación) para ayudarle a determinar el área de detección.
8) Cuddeback ofrece métodos de montaje adicionales tales como soportes en ángulo, cajas a prueba de osos y postes de montaje. Consulte a su distribuidor o visite www.cuddeback.com para obtener más información.

Paso 5 – Comprobación de la zona de detección de la cámara Attack/Attack IR

1) Gire el mando a la posición ***Test*** (Comprobación). Cierre la tapa y ajuste bien el tornillo de apriete manual. Vuelva a montar la cámara Attack/Attack IR sobre el soporte del árbol. (Nota: Hay un método más práctico de activar la modalidad de comprobación; consulte el ***Paso 7 – Comprobación de la cámara Attack/Attack IR***, para obtener más información).
2) Camine de un lado a otro delante de la cámara Attack/Attack IR. La luz LED roja se iluminará cuando el sensor de la cámara detecte su presencia. Utilizando este método puede posicionar con precisión la cámara Attack/Attack IR. Para obtener más información sobre el funcionamiento del sensor de movimiento/calor de la cámara Attack/Attack IR visite nuestra página web www.cuddeback.com/support.

Paso 6 – Activación de la cámara Attack/Attack IR

Gire el mando a una de las modalidades de intervalo ***Armed (Activado)***. Estas modalidades representan lo que la cámara Attack/Attack IR esperará antes de captar otra imagen. Este tiempo de espera evita tomar múltiples imágenes del mismo animal. Estas son nuestras recomendaciones en cuanto a las diversas modalidades de intervalo:

a. 15 y 30 segundos – senderos de caza
b. 1 y 3 minutos – marcas territoriales
c. 5 a 30 minutos – parcelas de comida o estaciones de alimentación

Cuando se activa, la cámara Attack/Attack IR mostrará el intervalo indicado de cinco segundos y comenzará una cuenta atrás de 45 a 0. Cuando la cuenta llegue a cero, la cámara se activará y estará lista para grabar imágenes.

Cuando la cámara Attack/Attack IR detecte un sujeto y tome una fotografía, la pantalla mostrará un símbolo de ***"gusano"*** y la luz LED parpadeará entre los colores rojo y verde – no retire la tarjeta de memoria SD sino hasta que se APAGUEN tanto la pantalla LCD como las luces LED. Después de que la imagen haya sido guardada en la tarjeta de memoria SD, la pantalla LCD mostrará la modalidad de intervalo y comenzará la cuenta atrás. Una vez que la cuenta atrás llegue a cero, la cámara Attack/Attack IR estará lista para grabar la siguiente imagen.

Paso 7 – Revisión de la cámara Attack/Attack IR

Cuando revise la cámara Attack/Attack IR ***no*** es necesario girar el mando. En lugar de ello, pulse el botón A o B para suspender temporalmente la modalidad ***Armed*** y revisar la información pertinente, tal como el número de imágenes grabadas en la tarjeta de memoria SD y el nivel de carga de las pilas. Cada vez que pulse el botón A o B, la pantalla mostrará nueva información. Esta es la secuencia de la información mostrada cada vez que se pulsa el botón A o B.

1) Imágenes en la tarjeta de memoria SD. Aparecen los iconos de ACTIVADA, ESPERA, e IMÁGENES.
2) Espacio de memoria disponible en MB en la tarjeta de memoria SD. Aparecen los iconos ACTIVADA y ESPERA.
3) Nivel de carga de las pilas en forma de porcentaje. Por ejemplo, bt:99 significa que queda un 99% del nivel de carga de las pilas.
4) Hora
5) Fecha
6) Año
7) ***Test*** indica que la cámara Attack IR está en la modalidad de comprobación y se iluminará la luz LED roja de comprobación cuando se detecte algún tipo de actividad.
8) Al volver a pulsar el botón A o B, se activará la cámara y se mostrará la modalidad de intervalo actual.

Puede dejar la cámara Attack/Attack IR en cualquiera de los estados (de 1 al 7), y ella misma se volverá a activar en aproximadamente 5 minutos. Esto le permite cerrar la tapa y abandonar el área sin provocar un disparo no intencionado de la cámara.

Paso 8 – Más funciones

Modalidad de vídeo

La cámara Attack puede configurarse para grabar vídeos. La cámara Attack graba vídeos solamente durante el día. La cámara Attack IR graba vídeos tanto durante el día como durante la noche. La grabación de vídeos se activa moviendo el interruptor de vídeo a la posición ON (Activada). Para desactivar la modalidad de grabación de vídeos, mueva el interruptor a la posición OFF (Desactivada). La cámara Attack tomará una imagen antes de comenzar a grabar el vídeo, para que usted no tenga que perder ninguna imagen a consecuencia de la grabación de vídeos. Nota – la duración de las grabaciones de vídeo puede fijarse en 10, 20 ó 30 segundos. Vea la página 12 para obtener información detallada.

Posición de menú

Gire el mando a la posición MENU para realizar diversas actividades. Pulse el botón A para pasar a la siguiente opción del menú, o pulse el botón B para activar la acción mostrada en el menú.

1) **Battery Level** (Nivel de carga de las pilas) - El nivel de carga de las pilas se muestra en el formato **bt:99**, el cual representa el porcentaje del nivel de carga restante de las pilas. Pulse el botón A para pasar a la siguiente opción del menú.
2) **CLr** (Borrar la tarjeta de memoria SD) – Este menú permite borrar todas las imágenes y el contenido de la tarjeta de memoria SD. Pulse sin soltar el botón B para borrar el contenido de la tarjeta. Aparecerá el ***gusano*** y las luces LED ROJAS parpadearán. Cuando finalice la operación, la pantalla mostrará la cantidad de espacio en MB disponible en la tarjeta de memoria SD. Pulse el botón A para pasar a la siguiente opción del menú.
3) **Pic** – Le permite tomar una fotografía de prueba. Pulse el botón B para tomar una fotografía. Pulse el botón A para pasar a la siguiente opción del menú.
4) Attack: **FLSH** Flash) – Este menú le permite comprobar el flash de la cámara Attack. Pulse el botón B para cargar el circuito del flash. La pantalla LCD iniciará una cuenta atrás desde 30. Después de la cuenta atrás de 30 segundos la luz LED parpadeará en verde para indicar que el flash está cargado. Vuelva a pulsar el botón B para disparar el flash **(PRECAUCIÓN - ¡la luz emitida por el flash es muy brillante!).**

   Attack IR: **LEd** (IR LED) – Este menú le permite comprobar las luces IR LED de la cámara Attack IR y medir la potencia de las pilas. Pulse el botón B para comprobar las luces LED infrarrojas de la cámara Attack IR. Las luces LED se activarán desde una potencia máxima del 33% a una potencia máxima del 99%. La prueba se interrumpirá cuando las pilas no tengan la suficiente potencia para encender las luces LED al 99% de su capacidad. Si las pilas están descargadas, la pantalla mostrará la palabra FAIL. Si la lectura es inferior al 99%, es aconsejable cambiar las pilas para maximizar el radio de iluminación.
5) **PO:O** (Programación de parámetros) – Esta función permite cambiar la modalidad de funcionamiento de la cámara. Consulte la siguiente sección para ver información más detallada.
6) **StAt** (Datos estadísticos) – Pulse B para mostrar Activation Date (Fecha de activación), Armed Days (Días de activación) e Image Counter (Contador de imágenes). La fecha de activación es el primer día que utilizó la cámara. Los días de activación son la cantidad de días que se utilizó la cámara. El contador de imágenes es el número total de imágenes que ha tomado la cámara.
7) **LOAd** – Permite instalar nuevo firmware. Es posible que actualicemos el firmware de la cámara Attack para mejorar su rendimiento. Si es necesario actualizar el firmware, deberá descargar un archivo de firmware desde nuestra página web. Las instrucciones se proporcionarán con el firmware.

   Por favor visite www.cuddeback.com para obtener más información. Recomendamos que visite nuestra página web para descargar las actualizaciones al comienzo de su temporada de trampeo fotográfico.
8) Gire el mando a una nueva posición o pulse el botón A para regresar a la pantalla del nivel de carga de las pilas.

Paso 0: Active o desactive los parámetros O seleccione la modalidad de funcionamiento con temporizador

En primer lugar debe activar los parámetros. Para ello, siga estos pasos:

1. Gire el mando a la posición MENU.
2. Pulse el botón A hasta que aparezca P0:0. P0 indica ***Parámetro cero***, que es el control de activación/desactivación de los parámetros.
3. Cuando aparezca P0:0 pulse el botón B para seleccionar una de estas 3 opciones:

   P0:0 = los parámetros están DESACTIVADOS y configurados a sus valores predeterminados (recomendado para la mayoría de los usuarios)

   P0:1 = los parámetros están ACTIVADOS y pueden cambiarse según se desee

   P0:tL = modalidad de funcionamiento con temporizador. La cámara Attack se puede poner en la modalidad de funcionamiento con temporizador según se explica a continuación.

Paso 1: Pulse el botón A para que aparezca P1 (activación del flash estroboscópico)

P1 controla la activación del flash de la cámara Attack. (Este parámetro se omite en la cámara Attack IR y aparece como P1:--)

Los parámetros disponibles se seleccionan pulsando el botón B:

P1:1 = flash con alcance de hasta 3 m (10 pies)
P1:2 = flash con alcance de hasta 6 m (20 pies)
P1:3 = flash con alcance de hasta 9 m (30 pies) (el más adecuado para uso general)
P1:4 = flash con alcance superior a 12 m (40 pies) (el más adecuado para utilizar en el campo)

Paso 2: Pulse el botón A para que aparezca P2 (duración de la grabación de vídeo)

P2 controla la duración de las grabaciones de vídeo de la cámara Attack. Los parámetros disponibles se seleccionan pulsando el botón B:

P2:1 = vídeo de 10 segundos de duración
P2:2 = vídeo de 20 segundos de duración
P2:3 = vídeo de 30 segundos de duración

Paso 3: Pulse el botón A para que aparezca P3 (período del día en que se realiza la grabación)

P3 controla el período del día en que la cámara Attack IR realiza la grabación de vídeo *(este parámetro se omite en la cámara Attack y aparece como P3:--)*

Los parámetros disponibles se seleccionan pulsando el botón B:

P3:1 = grabar vídeos solo durante la noche
P3:2 = grabar vídeos sólo durante el día
P3:3 = grabar vídeos durante el día y la noche

Paso 4: Pulse el botón A para que aparezca P3 (período del día en que se realiza la grabación)

P4 controla el período del día en que la cámara Attack toma fotografías. Los parámetros disponibles se seleccionan pulsando el botón B:

P4:1 = funcionar solamente durante la noche
P4:2 = funcionar solamente durante el día
P4:3 = funcionar durante el día y la noche

Paso 5: Pulse el botón A para que aparezca P5 (calidad)

P5 controla la calidad de imagen y vídeo de la cámara Attack. Los parámetros disponibles se seleccionan pulsando el botón B:

P5:1 = imágenes/vídeo de resolución estándar de 5MP (archivo pequeño)
P5:2 = imágenes/vídeo de alta calidad de 5MP (archivo grande)

Nota – la calidad de la imagen se mejora optimizando el algoritmo de compresión de archivos JPG y de VÍDEO. Las imágenes serán más claras cuando se hace zoom, pero el tamaño del archivo aumenta de manera significativa. La mayoría de los usuarios no se beneficiarán de esta función, que está destinada principalmente a profesionales de la investigación que requieren la mejor calidad de imagen posible.

Posición de USB

La cámara Attack/Attack IR puede copiar imágenes desde una tarjeta de memoria SD a una unidad USB de memoria flash. Esto le permite acceder rápidamente a sus imágenes y llevárselas consigo.

Siga esos pasos para copiar las imágenes desde la tarjeta de memoria SD a la unidad USB de memoria flash.

1) Gire el mando a la posición USB. La pantalla LCD mostrará la palabra **USB**.
2) Instale una unidad USB de memoria flash compatible (consulte el apéndice A).
3) Pulse el botón A para acceder a la pantalla COPY (copiar).
4) Pulse el botón B para comenzar la transferencia de imágenes desde la tarjeta de memoria SD al dispositivo USB. El porcentaje de archivos copiados se mostrará durante el proceso de copia. Por favor espere mientras se copian las imágenes.
5) Una vez que haya finalizado el proceso de copia, todas las imágenes contenidas en la tarjeta de memoria SD serán borradas, y aparecerá la palabra **done** (finalizado).
6) Si necesita interrumpir y cancelar esta operación, MANTENGA PULSADO el botón B durante 3 segundos. La operación será cancelada y las imágenes contenidas en la tarjeta de memoria SD y en el dispositivo USB quedarán intactas.

Siga estos pasos para borrar todo el contenido del dispositivo USB:

1) Gire el mando a la posición USB. La pantalla LCD mostrará la palabra **USB**.
2) Instale una unidad USB de memoria flash compatible (consulte el apéndice A).
3) Pulse el botón A dos veces para mostrar el mensaje CLr (borrar).
4) Mantenga pulsado el botón B para borrar el contenido del dispositivo USB. PRECAUCIÓN - Una vez que se haya borrado el contenido del dispositivo USB, ya no podrá volver a recuperarse.

Modalidad Guard Duty (vigilancia)
La cámara Attack/Attack IR dispone de una innovadora modalidad de fotografía con temporizador llamada Guard Duty. Cuando la modalidad Guard Duty esté activada, la cámara Attack/Attack IR tomará una fotografía cada 12 segundos y guardará las imágenes en la tarjeta de memoria SD. La modalidad Guard Duty le permite vigilar de forma continua un campo o una ubicación de caza, y a continuación ver todo lo que haya ocurrido. En la práctica, la modalidad Guard Duty puede comprimir todo un día de actividad en una experiencia de visualización de solamente 10 minutos.

- Para activar la modalidad Guard Duty gire el mando a la posición “Guard Duty”. La modalidad Guard Duty se activará automáticamente al finalizar una cuenta atrás de 45 segundos.
- La modalidad Guard Duty sólo tomará imágenes durante las horas del día; no grabará imágenes durante la noche.
- Cuando la cámara Attack/Attack IR esté en la modalidad Guard Duty, no tomará imágenes de ningún animal que haya sido detectado por el sensor de movimiento-calor.
- Las imágenes tomadas en la modalidad Guard Duty son de 1.3 MP y se guardan en la carpeta DCIM\200CUDDY. Las imágenes correspondientes a cada uno de los días se guardarán en una carpeta diferente.
- La modalidad Guard Duty grabará 3600 imágenes cada 10 horas. Durante una semana, la modalidad Guard Duty puede grabar más de 10.000 imágenes. Esto requiere una tarjeta de memoria SD con una alta capacidad. Recomendamos utilizar una tarjeta con una capacidad de 8GB o más.
- Para comprobar la cámara Attack/Attack IR cuando esté en la modalidad Guard Duty, pulse el botón A. El proceso es similar para comprobar la cámara Attack/Attack IR en la modalidad “Armed”, con la excepción de que no se muestra el número de imágenes guardadas en la tarjeta de memoria. En su lugar, aparece primero el espacio libre disponible en la tarjeta. Además, la modalidad de comprobación tampoco está activada, pues no se requiere para la modalidad Guard Duty. Consulte el Paso 7 para obtener información adicional sobre la comprobación de la cámara Attack/Attack IR.
- Puede ver todas las imágenes tomadas durante un día en la modalidad Guard Duty en menos de 10 minutos en su PC.
- Debido al alto número de imágenes guardadas, no recomendamos la utilización de un visualizador de campo para ver las imágenes tomadas en la modalidad Guard Duty. Necesitará utilizar un PC para ver las imágenes tomadas en dicha modalidad.

- El software Trophy Room de Cuddeback estará disponible en breve y le permitirá ver rápidamente las imágenes tomadas en la modalidad Guard Duty. Trophy Room puede descargarse gratuitamente en www.cuddeback.com.
- La duración de las pilas en la modalidad Guard Duty será inferior que en otras modalidades de funcionamiento.

Modalidad sin tarjeta de memoria - Uso de la cámara sin tarjeta SD

Cuando se usa la cámara Attack/Attack IR sin una tarjeta SD, las imágenes se almacenan en la memoria visual interna de la cámara. La cámara Attack/Attack IR tiene una memoria interna de aproximadamente 60 MB. Eso le permitirá almacenar hasta 60 imágenes. Las imágenes pueden transferirse de la memoria interna a una tarjeta SD o a un dispositivo USB de memoria flash.

Transferencia a una tarjeta SD: Si usted usa la cámara Attack/Attack IR sin una tarjeta SD, siga estos pasos para transferir las imágenes de la memoria interna a una tarjeta SD.

1) Si la cámara Attack/Attack IR no está activada, gire el mando a cualquiera de las posiciones de activación.
2) Si la cámara Attack/Attack IR está activada, pulse el botón A para mostrar el número de imágenes guardadas en la memoria interna.
3) Inserte su tarjeta de memoria SD en la cámara Attack/Attack IR.
4) Pulse el botón A. Esto hará que aparezca la cantidad de espacio libre en la tarjeta de memoria SD.
5) Pulse el botón A para iniciar la transferencia. Las imágenes guardadas en la memoria interna serán copiadas a la tarjeta de memoria SD. A medida que se van copiando, aparecerá el símbolo del gusano y la pantalla LCD mostrará el número de imágenes restantes en el proceso de transferencia.
6) Cuando el recuento llegue a 0, significará que se ha completado la transferencia y se han borrado todas las imágenes que estaban guardadas en la memoria interna.
7) Para cancelar la transferencia antes de que haya finalizado, mantenga presionado el botón B.

Transferencia a un dispositivo USB de memoria flash: Si usted usa la cámara Attack/Attack IR sin una tarjeta SD, siga estos pasos para transferir las imágenes de la memoria interna a un dispositivo USB de memoria flash.

1) Memoria interna.
2) Inserte su dispositivo USB en el conector USB.
3) Gire el mando a la posición USB. La pantalla mostrará la palabra USB.
4) Pulse el botón B para iniciar la transferencia. Las imágenes guardadas en la memoria interna serán copiadas en el dispositivo USB. A medida que se van copiando, aparecerá el símbolo del gusano y la pantalla LCD mostrará el número de imágenes restantes en el proceso de transferencia.
5) Cuando el recuento llegue a 0, significará que se ha completado la transferencia y se han borrado todas las imágenes que estaban guardadas en la memoria interna.
6) Para cancelar la transferencia antes de que haya finalizado, mantenga presionado el botón B.

Duración de las pilas y advertencia de carga baja de las pilas

La duración de las pilas de la cámara Attack/Attack IR variará dependiendo de la calidad de las pilas, la temperatura ambiente, el número de imágenes tomadas, el tiempo que la cámara Attack/Attack IR ha estado funcionando y otros factores. Dependiendo de las circunstancias, obtendrá aproximadamente los siguientes números.

Attack – 10.000 imágenes o 12 meses, lo que ocurra primero.

Attack IR – 50.000 imágenes o 12 meses, lo que ocurra primero.

Modalidad Guard Duty – 80.000 imágenes o aproximadamente un mes de uso.

(Nota – estos números están basados en una cantidad limitada de pruebas. Visite www.cuddeback.com para obtener los resultados de las pruebas más recientes).

Reemplace las pilas de la cámara Attack/Attack IR cuando:

1) Aparezca el icono **BLOW** en la pantalla LCD.
2) Cuando el nivel de carga de las pilas mostrado sea **bt:10** o **bt:00**.
3) Cuando parezca que la cámara Attack/Attack IR no funciona correctamente. En algunos casos, la carga de las pilas puede ser demasiado baja para que se pueda encender la pantalla LCD o el icono BLOW.

Visualización de las imágenes

Necesitará un dispositivo de visualización externo o una computadora para ver las imágenes. Primero, saque la tarjeta de memoria SD de la cámara. Asegúrese de sacar la tarjeta de memoria SD sólo cuando el símbolo del ***gusano*** no esté visible. Esta es una lista de algunas de las opciones de visualización.

1) Podrá ver las fotos con un visualizador opcional o una cámara "de apuntar y disparar" que pueda obtener las fotos de la cámara Attack/Attack IR (Nota: no todas las cámaras con tarjeta SD pueden mostrar las fotos de la cámara Attack/Attack IR; sírvase probar la cámara antes de comprarla).
2) Reemplace la tarjeta SD por otra tarjeta SD nueva y lleve la original con usted para ver las fotos en su PC u otro dispositivo.
3) El visualizador CuddeView de Cuddeback le permitirá ver las imágenes, copiarlas a una segunda tarjeta de memoria SD, y borrarlas de la tarjeta de memoria SD. A continuación puede volver a instalar la tarjeta de memoria SD original en la cámara Attack/Attack IR. El visualizador CuddeView le permite transferir las imágenes de múltiples cámaras a una sola tarjeta de memoria SD. Para obtener más información sobre el visualizador visite el sitio www.cuddeback.com. (Nota: Es posible que el visualizador CuddeView no sea capaz de copiar todas las imágenes tomadas en la modalidad Guard Duty. Si está utilizando la modalidad Guard Duty le recomendamos que vea las imágenes en una computadora).

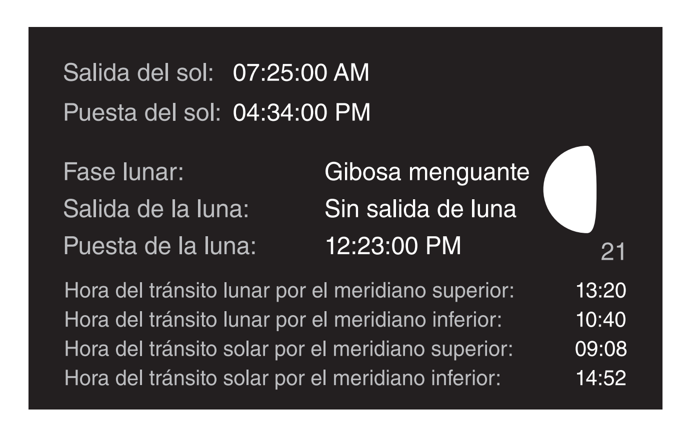
Utilice un PC con sistema operativo Windows para organizar las imágenes del sistema Cuddeback con el SoftwareTrophy Room.

El software ***Trophy Room*** facilita la organización de las imágenes del sistema Cuddeback.

Trophy Room

1) Copia automáticamente las imágenes desde su tarjeta de memoria SD a su PC y las organiza por año y fecha.
2) Le permite cambiar el nombre de cada carpeta para que pueda buscar más fácilmente sus imágenes.

3) Muestra la información relativa al sol y a la luna correspondiente a cada imagen, incluyendo la fase lunar, la hora de salida y puesta de la luna, la hora de salida y puesta del sol, y la posición de la luna y del sol en el cielo en el momento en que se tomó la imagen



Ejemplo de pantalla de datos del software Trophy Room

4) Categoriza imágenes de animales tales como ciervos, ciervas, corzos, osos, etc. Hay 28 categorías entre las que elegir. Para los venados de cola blanca puede introducir una puntuación y asignar un nombre al ciervo para facilitar la vigilancia de animales de trofeo.
5) Calcula automáticamente las proporciones de ciervos/ciervas/corzos en base a sus imágenes.
6) Incluye la herramienta CuddeCharts con la cual puede analizar sus imágenes para determinar los patrones de máximo movimiento en base a las fases y a la posición del sol y de la luna.
7) Incluye la herramienta Crystal Ball con la cual puede utilizar los datos recopilados y analizarlos con la herramienta CuddeCharts para predecir la futura actividad. Considérelo como las tablas tradicionales de las fases lunares, personalizadas para usted.
8) Le permite ver rápidamente las imágenes del visualizador Cuddeback tomadas en la modalidad Guard Duty.
9) Es GRATUITO y funciona con todas las cámaras Cuddeback. Puede descargarlo en www.cuddeback.com.

Apéndice A

Requisitos en cuanto a la tarjeta de memoria SD

Las tarjetas de memoria SD se clasifican en cuanto a su tamaño en GB (gigabytes); cuantos más gigabytes, más imágenes pueden guardarse en la tarjeta. La cámara Attack/Attack IR funcionará con tarjetas de tamaños comprendidos entre 1 GB y 32 GB.

Capacidad de la tarjeta		
Tamaño de la tarjeta	**Modalidad activada**	**Modalidad Guard Duty (vigilancia)**
1 GB	1,000 imágenes	10,000 imágenes / 30 horas
2 GB	2,000 imágenes	20,000 imágenes / 60 horas
4 GB	4,000 imágenes	40,000 imágenes / 120 horas
8 GB	8,000 imágenes	80,000 imágenes / 240 horas
16 GB	16,000 imágenes	160,000 imágenes / 480 horas
32 GB	32,000 imágenes	320,000 imágenes / 960 horas

Hemos probado exhaustivamente la cámara Attack/Attack IR con la mayoría de las principales marcas de tarjetas de memoria SD. Sin embargo, es posible que algunas tarjetas de baja calidad no funcionen con la cámara Attack/Attack IR. Recomendamos que se utilicen tarjetas de memoria de la marca SanDisk, las cuales están disponibles en todos los comercios de venta de cámaras. También puede adquirir tarjetas de memoria directamente de Cuddeback. Visite www.cuddeback.com/products para obtener más información.

Dispositivos USB

La cámara Attack/Attack IR solo funcionará con dispositivos USB de memoria flash de tamaño pequeño. Si decide utilizar un tamaño mayor, deberá usar un cable de extensión adicional. A pesar de que hemos realizado todos los esfuerzos posibles para asegurarnos de que la cámara Attack/Attack IR funcione con la mayoría de las marcas de dispositivos USB, es posible que algunas marcas no funcionen. Las unidades USB de memoria flash compatibles pueden adquirirse directamente de Cuddeback en www.cuddeback.com/products.





The Attack® begins!

¡Comienza el ataque!

www.cuddeback.com



Non Typical, Inc., P.O. Box 10447, Green Bay, WI 54307-0447
920-347-3810